RAID LOCH FISHING EDITION 2017

Déroulé de la compétition :

- ✓ 8h : Accueil des compétiteurs, émargement et rappel des règles.
- ✓ 8h45: départ compétition.
- ✓ 12h-13h00: Validation des captures aux checkpoints de Grand champ ou de Brech et fourniture de pique-nique.
- ✓ 16h45: Heure limite de validation de capture pour l'après midi au checkpoint de Grand champ
- ✓ 17h15: Classement, remise des lots autour du pot de convivialité.

Règlement général :

- ✓ La compétition se déroule sur la rivière « le Loch » ainsi que plusieurs de ses affluents entre les communes de Plaudren et Brech soit plus de 45km de parcours.
- ✓ Les équipes sont constituées de 2 personnes et doivent pêcher ensemble.
- ✓ Pas de technique de pêche imposée mais 1 seule canne en action de pêche par pêcheur.
- ✓ Tous les poissons sont comptabilisés.
- ✓ Respect des mailles pour la truite (23cm) le Brochet (45cm) la perche (15cm), pour les autres espèces 15cm minimum.
- ✓ 1mm=1point.
- ✓ Seuls les 10 poissons les plus longs par espèces et par équipe sont comptabilisés
- ✓ Un bonus de 200 points est attribué par truite maillée.
- ✓ Un bonus de 400 points est attribué pour chaque saumon
- ✓ Un prix spécial sera attribué pour le plus long salmonidé.
- ✓ No-kill obligatoire.
- ✓ Les pêcheurs peuvent passer dans l'eau pour éviter un obstacle fixe mais le wadding est interdit.
- ✓ Les compétiteurs doivent rester courtois envers les propriétaires riverains et les autres compétiteurs. Lorsque 2 équipes se retrouvent sur un même poste, le 1er arrivé est le 1er servi. Merci de ramasser vos déchets lors de vos déplacements.
- ✓ Les équipes doivent pécher sur les parcours sélectionnés **et en aucun cas ne s'aventurer sur les parcours privés du Loc'h sous peine de poursuite par les propriétaires riverains**.
- ✓ Le Loc'h étant une rivière de 1ére catégorie, les règles de la 1ére catégorie s'appliquent le jour du Raid Loch Fishing ainsi que la **réglementation des AAPPMAs Locales**
- ✓ Chaque équipe se déplace sur les parcours et aux checkpoints avec le moyen de transport qu'elle souhaite.
- ✓ L'équipe gagnante est celle qui remporte le plus de points (addition de la longueur de tous les poissons maillés capturés).
- ✓ Les parcours autorisés sont dévoilés aux compétiteurs quelques jours avant le Dimanche 30 Avril 2017.
- ✓ Chaque pêcheur doit posséder une carte de pêche valide.
- ✓ L'épuisette est très fortement recommandée afin de ne pas blesser les poissons

Pénalités :

- ✓ Si une équipe ne se présente pas aux 2 checkpoints de la journée, elle est disqualifiée.
- ✓ En cas de retard supérieur à 5 minutes à l'un des deux checkpoints de la journée, l'équipe se verra attribuer une pénalité de 30 points, si le retard est supérieur à 5 minutes, 10 points par tranche de 5 minutes seront à rajouter aux 30 points de pénalités du premier retard.
- ✓ En cas de non-respect des règles du jeu l'équipe est disqualifiée.
- ✓ Si une équipe pêche en dehors des parcours elle est disqualifiée.
- ✓ Tuer un poisson accidentellement= longueur du poisson à déduire du score.

Validation de capture :

- ✓ Pour valider une capture, chaque équipe doit envoyer un SMS à un des commissaires qui lui a été attribué. Le SMS doit contenir le numéro de l'équipe, l'espèce prise et la taille.
- ✓ Un SMS par poisson.
- ✓ Une photo précise et complète de la capture sur la toise avec les badges des deux pêcheurs bien visible doit être réalisée pour validation.
- ✓ Lors des pauses prévues aux checkpoints, Brech ou Grand-champ, (à partir de 12h jusqu'à 13h et jusqu'à 16h45) les équipes transmettent leurs photos via carte SD mini ou micro, ou câble USB du téléphone) aux commissaires qui les comparent avec les SMS reçus.
- ✓ Les équipes doivent remplir une fiche de capture papier fournie par les organisateurs.

Logistique - Conseils :

- ✓ Prévoir des bottes, waders ou cuissardes pour la pêche sur les parcours.
- ✓ Nous vous conseillons de prévoir de quoi vous hydrater, des vêtements légers de pluie et/ou des vêtements contre le soleil ainsi que des lunettes polarisantes.
- ✓ Chaque équipe doit posséder au moins un téléphone GSM et un appareil photo numérique (sauf si le téléphone GSM est muni d'un appareil photo) ainsi qu'un câble ou une carte SD pour télécharger les photos des captures.
- ✓ Ne pas oublier vos chargeurs de téléphones portables.
- ✓ Lors du Raid Loch Fishing, la courtoisie est de
- ✓ Au regard de l'étendue du parcours, un moyen de transport est indispensable pour chaque équipe (voiture, vélo, char T34, 103 SP….).
- ✓ Le pic-nique du midi est fourni par les organisateurs.
- ✓ Ne vous surchargez pas, vous allez beaucoup marcher.
- ✓ Une carte IGN des parcours autorisés sera fournie à chaque équipe, un GPS ou une boussole peut vous être utile.
- ✓ Les associations déclinent toutes responsabilités en cas d'accident routiers et/ou piétons.
- ✓ Les associations se donnent le droit d'annuler la compétition en cas de fortes intempéries pouvant compromettre la sécurité des participants. Dans cette situation, le montant des inscriptions sera restitué aux équipes avec une retenue de 30% pour les frais engagés.
- ✓ Pour les mineurs, une autorisation parentale de décharge de responsabilité est demandée.